

Pressemeldung

Förderverein Hallenbad Laboe e.V. stellt Vorschlag für eine neue Schwimmhalle vor

Die Laboer Meerwasserschwimmhalle wurde bekanntlich von der Gemeindevertretung geschlossen. Doch natürlich ist der Bedarf an einer Schwimmhalle weiterhin gegeben. Deshalb gilt es jetzt, möglichst schnell eine neue Halle zu bauen.

Wie kann die neue Halle aussehen und wo sollte sie idealerweise stehen?

Die schnellste und kostengünstigste Lösung ist ein Ersatzbau an alter Stelle. Dies ist nicht nur laut Gutachten von 2016 einer der besten Standorte Deutschlands, sondern hat zudem den Vorteil, sich im Besitz der Gemeinde zu befinden.

Der Förderverein moniert: „Gleich zu Beginn des Auswahlprozesses für den Standort einer neuen Schwimmhalle ist der jetzige ausgeschieden, weil man bei der Ermittlung des Flächenbedarfs das Schwimmbad in Schleswig als Beispielbad gewählt hat. Dieses Bad ist aber in die Fläche gebaut und nicht, wie unsere MWSH, kompakt und platzsparend in die Höhe. Für uns ein völlig unverständliches Vorgehen. Für alle weiteren an diesem Standort bestehenden Probleme, wie zum Beispiel der Mangel an Parkplätzen, gibt es eine Lösung. Zudem erscheint uns der gesamte Findungsprozess mittlerweile viel zu langsam und undurchsichtig“.

Deshalb leistet der Förderverein nun einen konstruktiven Beitrag zur Entscheidungsfindung und hat einen Fachmann um die Erarbeitung eines Entwurfs für eine neue Schwimmhalle gebeten.

Architekt Felix Winter vom Büro Schnittger + Partner wird am 03.09.2021 um 19 Uhr in der Jenner-Arp-Turnhalle in Laboe konkrete Vorschläge für eine zu Laboe passende Schwimmhalle vorstellen.

Zu dieser Veranstaltung lädt der Förderverein herzlich ein und freut sich auf einen interessanten und konstruktiven Gedankenaustausch.

„Wir hoffen, dass der Förderverein mit dieser Veranstaltung eine anschauliche Lösung liefert, um eine weitere Diskussion anzustoßen und den Prozess zu beschleunigen“, so der Vorstand.

Förderverein Hallenbad Laboe e.V.

Für den Vorstand:

Maren Biewald

Tel. 04343-496506